****

**UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA**

**FACULTAD DE INGENIERIA**

**Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas**

**Proyecto “CIC CRIPTO”**

Curso: Inteligencia de Negocios

Docente: Patrick José Cuadros Quiroga

Integrantes:

***Arenas Paz Soldan, Miguel Jesus 2017059282***

***Chino Vargas, Allison Rousse 2017057524***

***Garcia Pinto, Marco Antonio 2017059284***

**Tacna – Perú**

***2021***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CONTROL DE VERSIONES | | | | | |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 1.0 | MPV | ELV | ARV | 10/10/2020 | Versión Original |

Sistema “CIC CRIPTO”

Documento de Visión

Versión *1.0*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CONTROL DE VERSIONES | | | | | |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 1.0 | MPV | ELV | ARV | 10/10/2020 | Versión Original |

**INDICE GENERAL**

1. Introducción 1

1.1 Propósito 1

1.2 Alcance 1

1.3 Definiciones, Siglas y Abreviaturas 1

1.4 Referencias 1

1.5 Visión General 1

2. Posicionamiento 1

2.1 Oportunidad de negocio 1

2.2 Definición del problema 2

3. Descripción de los interesados y usuarios 3

3.1 Resumen de los interesados 3

3.2 Resumen de los usuarios 3

3.3 Entorno de usuario 4

3.4 Perfiles de los interesados 4

3.5 Perfiles de los Usuarios 4

3.6 Necesidades de los interesados y usuarios 6

4. Vista General del Producto 7

4.1 Perspectiva del producto 7

4.2 Resumen de capacidades 8

4.3 Suposiciones y dependencias 8

4.4 Costos y precios 9

4.5 Licenciamiento e instalación 9

5. Características del producto 9

6. Restricciones 10

7. Rangos de calidad 10

8. Precedencia y Prioridad 10

9. Otros requerimientos del producto 10

b) Estandares legales 32

c) Estandares de comunicación 37

d) Estandaraes de cumplimiento de la plataforma 42

e) Estandaraes de calidad y seguridad 42

[CONCLUSIONES](#_1fob9te) 46

[RECOMENDACIONES](#_3znysh7) 46

[BIBLIOGRAFIA](#_2et92p0) 46

[WEBGRAFIA](#_tyjcwt) 46

1. Introducción

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales y del sistema para la implementación de un sistema de escritorio que permita obtener el manejo de las criptomonedas y con ello poder interactuar con el manejo de la información personal.

1.2 Alcance

Este documento abarca el desarrollo e implementación del proyecto CDC Cripto, que se centra específicamente en brindar información a través de los datos generados por Coin Market.

1.3 Definiciones, Siglas y Abreviaturas

WEB SCRAPING: Es una técnica utilizada mediante programas de software para extraer información de sitios web.​ Usualmente, estos programas simulan la navegación de un humano en la World Wide Web ya sea utilizando el protocolo HTTP manualmente, o incrustando un navegador en una aplicación.

CRIPTOMONEDAS: Una criptomoneda, criptodivisa o criptoactivo es un medio digital de intercambio que utiliza criptografía fuerte para asegurar las transacciones, controlar la creación de unidades adicionales y verificar la transferencia de activos usando tecnologías de registro distribuido.​​​​

1.4 Referencias

* Informe de Factibilidad de Proyecto
* Registro de Interesados
* Acta de Constitución de Proyecto
* Documento de Interesados
* Acta de Requisitos

1.5 Visión General

El presente documento mostrará un análisis detallado de la visión del proyecto “CIC CRIPTO”organizada de forma en la que el lector podrá encontrar la descripción de los diferentes aspectos del sistema, las cuales están distribuidos de la siguiente manera:

* Introducción, una vista general de lo que tratará la documentación del sistema.
* Posicionamiento, describe la oportunidad de negocio que tendría el cliente con el proyecto y la definición del problema para realizar el proyecto.
* Descripción de Interesados, muestra la lista de interesados, los usuarios que estarán en el sistema así como el perfil de los usuarios.
* Vista general del producto, describen los requisitos para poder realizar el proyecto tanto los costos.
* Características del producto, contiene los módulos que contará el producto
* Restricciones, describe las restricciones que tendrá el sistema, así como los hitos del cronograma para realizar el proyecto.
* Rangos de calidad, muestra los atributos de calidad que debe contar para elaborar el proyecto.
* Precedencia y Prioridad, muestra lo que se desea realizar y la prioridad de los módulos del proyecto.
* Otros Requerimientos del Sistema, describe los estándares que tendrían que considerarse en la elaboración del proyecto.

2. Posicionamiento

2.1 Oportunidad de negocio

Con este sistema se podrá observar y tener al alcance todo tipo de información que se va a extraer a carpetas y de esa manera poder gestionar o hacer maravillas con ello.

a nada

2.2 Definición del problema

Una criptomoneda es una moneda digital que está protegida por criptografía, lo que hace que sea casi imposible falsificar o gastarla dos veces. Muchas criptomonedas son redes descentralizadas basadas en la tecnología blockchain, un libro mayor distribuido reforzado por una red dispar de computadoras.

Debido a eso queremos monitorear el cambio de los precios,etc que se realizan literalmente en cada segundo.

3. Descripción de los interesados y usuarios

3.1 Resumen de los interesados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Descripción | Responsabilidades |
| Marco Antonio Garcia Pinto | Responsable a nivel directivo de la empresa desarrolladora de software . | Establecer los lineamientos generales para el desarrollo del proyecto.  Coordinar a nivel directivo los diferentes requerimientos que surjan en el desarrollo del sistema |
| Allison Rousse Chino Vargas | Responsable del proyecto por parte de la Dirección de Planificación.  Responsable de la información para la gestión del cliente y los índices | Responsable de coordinar con los diferentes usuarios la correcta determinación de los requerimientos y la correcta concepción del sistema. |
| Miguel Jesus Arenas Paz Soldan | Responsable del proyecto por parte del Área de Sistemas de la Empresa . | Responsable del análisis y diseño del proyecto.  Gestiona el correcto desarrollo del proyecto en lo referente a la construcción e implantación. |

3.2 Resumen de los usuarios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | | Descripción |
| Usuario | Puede registrarse en el sistema e interactuar con la misma. | |

3.3 Entorno de usuario

Los usuarios podrán usar el sistema mediante cualquier dispositivo de escritorio, previamente descargado de la tienda play store.

3.4 Perfiles de los interesados

|  |  |
| --- | --- |
| **Representante** | Marco Antonio Garcia Pinto, Jefe del proyecto. |
| **Descripción** | Jefe del proyecto, encargado de la supervisión de la realización del proyecto. |
| **Tipo** | Jefe de Proyecto |
| **Responsabilidades** | Responsable del análisis y diseño del proyecto.  Gestiona el correcto desarrollo del proyecto en lo referente a su construcción e implantación. |
| **Criterio de éxito** | Cumplir con el cronograma determinado.  Obtener un sistema de calidad que cumpla con los requerimientos funcionales establecidos. |
| **Implicación** | Jefe de proyecto (Project Manager) |
| **Entregable** | Documento de Factibilidad  Documento de visión  Documento SRS  Documento de Arquitectura de Software |
| **Comentarios** | Mantener una relación constante con el desarrollo del proyecto.  Brindar apoyo a nivel gerencial cuando sea necesario. |

3.5 Perfiles de los Usuarios

3.5.1. Operador

|  |  |
| --- | --- |
| **Representante** | Marco Antonio Garcia Pinto, Programador del proyecto. |
| **Descripción** | Encargado de la programación del sistema |
| **Tipo** | Programador del proyecto |
| **Responsabilidades** | Elaborar el código de la aplicación. |
| **Criterios de éxito** | Obtener un sistema que cumpla con lo indicado en el menor tiempo posible. |
| **Implicación** | Revisa y programa los diferentes artefactos generados. |
| **Comentarios** | Mantener relación con todos los interesados. |

3.5.2. Usuario

|  |  |
| --- | --- |
| **Representante** | Allison Rousse Chino Vargas, Analista del proyecto. |
| **Descripción** | Personal encargado de supervisar la documentación del sistema. |
| **Tipo** | Analista del proyecto |
| **Responsabilidades** | Elaborar la documentación del sistema. |
| **Criterios de éxito** | Obtener una guía amigable y que cumpla con lo programado del sistema. |
| **Implicación** | Revisa y evalúa los diferentes documentos generados. |

3.5.3. Usuario

|  |  |
| --- | --- |
| **Representante** | Miguel Jesus Arenas Paz Sodlan Diseñador de base de datos del proyecto. |
| **Descripción** | Personal encargado de realizar la base de datos del sistema . |
| **Tipo** | Diseñador de base de datos. |
| **Responsabilidades** | Elaborar la base de datos del sistema. |
| **Criterios de éxito** | Obtener una base de datos que permita el almacenamiento correcto de la información y que cumpla con lo programado del sistema. |
| **Implicación** | Genera, evalúa el almacenamiento de la información del sistema. |

3.6 Necesidades de los interesados y usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| **Necesidades** | **Prioridad** |
| Transparencia y verificación al momento de subir las actas de sesión del sistema. | Alta |
| Cumplir y satisfacer con los requerimientos planteados | Alta |
| La interfaz del sistema debe ser fácil e intuitiva de manejar, para que los usuarios se sientan cómodos de usarlo | Alta |

4. Vista General del Producto

4.1 Perspectiva del producto

El producto mismo

4.2 Resumen de capacidades

|  |  |
| --- | --- |
| **Beneficio de cliente** | **Características de soporte** |
| Gestion de usuarios | El software debe permitir al usuario poder registrarse para hacer uso del sistema CIC CRIPTO. |
| Realizar comparaciones | El software debe permitir a cualquier usuario poder realizar consultas entre las diferentes monedas que desee y mostrar sus movimientos, etc. |

4.3 Suposiciones y dependencias

El sistema es necesario que trabaje de la mano con coin market ya que de esa página se podrá extraer los datos cada segundo y se podrá visualizar en el sistema y de ellos poder realizar reportes,etc.

4.4 Costos y precios

|  |  |
| --- | --- |
| ***COSTOS DE DESARROLLO DE SISTEMA*** | |
| ***Tipo*** | ***Costo*** |
| ***Costos generales*** | ***S/. 65.00*** |
| ***Costos operativos*** | ***S/. 1,440.00*** |
| ***Costos del ambiente*** | ***S/. 280.00*** |
| ***Costos del personal*** | ***S/. 6,500.00*** |
| ***TOTAL*** | ***S/. 8,285.00*** |

4.5 Licenciamiento e instalación

La instalación y configuración del sistema se realizará en base a la guía de instalación.

5. Características del producto

6. Restricciones

**●** Se tiene como fecha límite de entrega del proyecto el día 05 de Diciembre del 2021.

● El desarrollo del proyecto no debe superar el costo de S/. 8,285.00.

7. Rangos de calidad

* Usabilidad: El software mostrará una interfaz dinámica para que el usuario pueda adecuarse al sistema fácilmente.
* Disponibilidad: La aplicación deberá funcionar al 90% en caso de error o no esté disponible, notificará con un mensaje de error con el servicio.
* Escalabilidad: La aplicación mantendrá su buen funcionamiento y rendimiento tras los cambios o crecimiento que pueda aplicarse a lo largo de su ciclo de vida.

8. Precedencia y Prioridad

|  |  |
| --- | --- |
| **Descripción** | **Prioridad** |
| **Módulo de Visualización** | **Alta** |
| **Módulo de Comparativas** | **Alta** |
| **Módulo de Modificar Tablas** | **Alta** |
| **Módulo de Descargar datos** | **Alta** |

9. Otros requerimientos del producto

a) Estándares del sistema

● Sistema Operativo: Windows 10

b) Estándares de rendimiento

● La respuesta de cualquier evento no debe exceder los 5 segundos

c) Estándares de entorno

● Contar con un Computador con Windows 10.

CONCLUSIONES

El documento expuesto hace referencia al plan del proyecto, el cual expone y hace uso de herramientas que nos brinda la ingeniería de software para llevar de buena manera el ciclo de vida de un software. Por tanto, lo aquí expuesto contribuye a la realización eficiente y eficaz del proyecto.